



МАВКА

ЛІСОВА ПІСНЯ

Книга ідей та розваг від Мавки

Привіт, це Мавка!

Я тут для того, щоб розповісти вам про чудові ідеї розваг улітку. Я душа Лісу, тому, як ніхто знаю все про світ природи. Я б дуже хотіла вас переконати, що розваги на свіжому повітрі, серед звірів та квітів, це цікавіше, ніж проводити час, нудьгуючи удома. А особливо у таку прекрасну погоду, як сьогодні!

Будучи душею Лісу, моїм завданням є запевнення щастя усім його мешканцям. Зараз, коли ми вже знаємо один одного та приятелюємо, це вже і ваш обов'язок. Чи можу я вас запросити у свій ліс без вагань, чи будете ви там себе добре поводити? Ви обіцяєте мені, що бережно будете турбуватися про звірят, не смітитимете та не знищуватимете рослини? Якщо так, то я можу надати вам благородне звання Приятелів Природи. Вірю у вас та вашу силу!

Мені вже час втікати, оскільки у мене зустріч з моїми сестрами – німфами. **Запрошую вас до перегляду мого анімаційного фільму МАВКА. ЛІСОВА ПІСНЯ, який можна побачити у кінотеатрах вже з 4 серпня.** У ньому можна дізнатися більше про таємничу країну, у якій я живу.

Міцно вас обіймаю,
Мавка



Завдання 1

З ЗАПИСНИКА КІНОКРИТИКА

Відчуй себе у ролі кінокритика і напиши власний відгук фільму «Мавка. Лісова пісня!»



Кінокритик – професія, що полягає на описуванні та обговоренні фільмів. Якщо ти любиш фільми та вмієш цікаво розповідати, ця діяльність може бути саме для тебе!

1. Коли і де саме ти переглянув(-ла) фільм «Мавка. Лісова пісня»?

2. З ким ти переглянув(-ла) цей фільм?

3. Який герой тобі сподобався найбільше?

4. Який уривок фільму, на твою думку, був найкращим?

5. Як оцінюєш анімацію, тобто те, як «намальований» фільм? Чи загальна картина виглядає гарно?

6. Що думаєш про музику, яку створили для фільму?

7. Якщо б ти був(-ла) режисером, про що та про кого б був твій фільм? Напиши коротко свої ідеї!

8. Що нового ти дізнався(-лася) з фільму?

Завдання 2

Ти знаєш, що деякі рослини, які можна знайти у лісі та на галявині, мають надзвичайні властивості? Виходь на прогулянку та знайди усі! У цьому тобі допоможе наш практичний мініпосібник.



Звіробій – Я цвіту на лузі від червня до серпня. Ти впізнаєш мене завдяки яскравим жовтим квітам, які приваблюють комах. Мій настій полегшує розлади травлення та допомагає заспокоїти нерви. Але влітку пити мене не варто, оскільки я можу викликати «алергію на сонце» – це означає, що після довгого перебування на сонці на шкірі можуть з'явитися плями.



Ромашка – Ти точно знаєш мої двоколірні квіти з білими пелюстками та жовтою серединкою. Я поширена рослина і не маю великих вимог до середовища, у якому росту, тому від травня до серпня ти з легкістю знайдеш мене на лузі. Я маю корисний вплив на травну систему і заспокійливі дії. Мій відвар можна використовувати для натирання шкіри – я заспокоюю подразнення та пришвидшую регенерацію шкіри. Примітка: з мене також можна зробити ополіскувач, який допоможе злегка висвітлити волосся!



Подорожник – Ти зустрінеш мене на луках, сухих ґрунтах, газонах та при дорозі. Впродовж віків мене застосовували як натуральну перев'язку – я маю у своєму складі речовини, які сприяють загоєнню ран. Проте, це не єдина моя суперсила. Я також маю антибактеріальні та протизапальні дії, тому ти знайдеш мене, наприклад, у складі сиропів від кашлю та болю в горлі.



Деревій – Ще одна моя назва – кривавник – звучить моторошно, але як бачиш, я виглядаю цілком невинно. Ти впізнаєш мене по дрібних білих квіточках, які можна зустріти на луках від липня до жовтня. Вже в стародавніх часах мене використовували для того, щоб зупинити кровотечу та пришвидшити загоєння ран. Крім того, я полегшую травлення та допомагаю знизити температуру.



М'ята – Знайдеш мене, перш за все, на вологих ґрунтах, луках і хащах. Ти, напевне, вже знаєш, що у літню спеку моє листя варто додати до напоїв, оскільки я маю освіжаючий ефект. Я також чудово справляюся з проблемами шлунка. Корисно знати, що я також допомагаю контролювати тягу до солодкого!



Хвощ польовий – Впізнаєш мене за характерною зовнішністю. Моє розлоге листя нагадує зубчасте пір'я. У мене довгі пагони, які сягають навіть півтора метра у висоту – коли їх потерти об себе, почувеш характерний скрип! Знайдеш мене у полі, лузі та на схилах. Я маю багато речовин, які чудово впливають на стан волосся, шкіри та нігтів.

Завдання 3

ГЕРБАРІЙ

Ти знаєш, як найдовше зберегти магію літніх прогулянок? Створи власний гербарій! Це особлива книжечка, до якої ти можеш вклеїти найгарніші зразки знайдених тобою рослин. Таку оригінальну пам'ятку можеш створити цілком самостійно, для цього тобі знадобляться:

- газети,
- зошит у форматі А4 або А3,
- обгортковий папір або пергамент,
- книжка,
- скотч,
- ножиці,
- ручка,



- *вибрані рослини (пам'ятай, що не можна зривати рослини, які ростуть на території природних заповідників та національних парків. Не зривай також рослин, види яких знаходяться під охороною, на межі зникнення та які є рідкісними. Якщо є сумніви щодо рослини, запитай поради у дорослого. Також можеш скористатися міндовідником з попередньої сторінки).*

Яким способом та як крок за кроком, зробити з таких матеріалів гербарій?

1. Рослину, яку хочеш покласти у гербарій, потрібно спочатку очистити від землі та комах.
2. Приготуй зразок до сушіння. Помісти вибрані рослини між сторінками газети (ми особливо рекомендуємо вибрати для цього журнали, адже такі сторінки дуже добре вбирають вологу). Поклади на газету важку книжку (або навіть кілька томів) – завдяки цьому квіти, трави та листя добре притиснуться. Сушити потрібно у теплому та сухому місці. Щодня краще міняти аркуші газети на нові, допоки рослини повністю не висохнуть.
3. Коли рослини повністю висохнуть, пора вклеювати їх у гербарій. Розмісти рослину на сторінці зошита так, щоб залишити місце на підпис. Пізніше прикріпи її ніжку до паперу за допомогою клейкої стрічки.
4. Кожну наступну сторінку гербарію перекладай обгортковим папером або пергаментом, який попередньо потрібно вирізати за розміром зошита. Завдяки цьому рослини збережуть свою красу на довше.
5. На кожному аркуші, де ти вирішив(-ла) помістити рослину, напиши короткий опис. Цілком вистачить написати дату збирання та латинську або українську назву рослини – у цьому можеш використати наш довідник або ботанічний атлас.
6. Гербарій готовий! Щоразу додавай до нього більше зразків, нехай він стане твоєю таємною книгою знань про рослини. Діставай його кожного разу, коли захочеш відчувати спогади літніх днів.

Завдання 4

МІЙ ЩОДЕННИК – ЛІТО 2023

Запиши сюди свої спогади канікул, щоб вони назавжди залишилися з тобою.

1. Найгарніше місце цьогорічних канікул?

2. Мій улюблений смак морозива!

3. Найприємніша зустріч?

4. Найкрутіші друзі?

5. Найсмійніші спогади?

6. Найбільш зворушливий момент?

7. Улюблена річ, залишена на пам'ять?

8. Найулюбленіша тваринка?

9. Найбільш захоплююча подорож?

10. Одяг, який я найчастіше одягав(-ла)?

Завдання 5

Стань союзником лісу – як Мавка!

Обведи кружечком те, чого НЕ варто робити, перебуваючи на природі. Рослини та тварини будуть Тобі за це вдячні!



Завдання 6

Слов'янський тренд: заплети косу, сплети вінок Зроби це сам(-а)!

Ти також можеш виглядати як Мавка (або якась з її приятельок). Ми підкажемо тобі, як укласти волосся у слов'янському стилі, надихаючись зачісками героїнь фільму.

Як заплести косу у слов'янському стилі – крок за кроком

1. Розчеши волосся і зроби проділ на середині голови.
2. Розділи волосся на дві рівні частини. Одну з них можеш зав'язати або закріпити так, щоб вона не заважала тобі під час плетіння косички.
3. Решту волосся поділи на три пасма. Перетягни його в сторону вуха та зачеши назад.
4. Почни плести звичайну косу, керуючи її у сторону чола.
5. Закріпи кінець заплетеної коси маленькою резинкою для волосся.
6. Саме час перейти до іншої частини волосся. Тут також потрібно заплести звичайну косичку, але цього разу потрібно почати плести над чолом, біля коріння волосся. Плести потрібно таким чином, щоб коса проходила за вухом, аж до потилиці. Закріпи кінцівку коси маленькою резинкою.
7. Для того, щоб косички на голові утворили форму корони, їх потрібно з'єднати між собою. Для цього першу косичку потрібно перекласти вгору – таким чином, щоб з'єднати її з початком іншої косички, а друге сплетіння з початком першого. Прикріпи косички за допомогою шпильок.
8. Тепер можна перейти до вдосконалення зачіски. Під косички потрібно сховати ті частини, де прикріплені резинки. Злегка розтягни косички, потягнувши їх пальцями.
9. Поглянь у дзеркало та насолоджуйся кінцевим результатом – зачіска у слов'янському стилі готова!



Як сплести слов'янський вінок – крок за кроком

1. Збери польові квіти – найкраще підійдуть ті, що мають довгі гнучкі стеблини.
2. Візьми в руку два стебла та склади їх навхрест, після чого обплети одну квітку стеблом іншої.
3. Додай у вінок наступну квітку, обгорнувши навколо неї стеблини. Продовжуй додавати таким чином решту квітів до моменту, аж вінок стане потрібної довжини.
4. Кінцівки віночка можеш з'єднати між собою за допомогою нитки або травинки.
5. Готово! Можеш одягти вінок на голову.



Чи знаєш, що... косички та вінки є елементами слов'янської народної культури? Традиційно їх заплітали як в Польщі, так і в Україні. Вінки носили дівчата і незаміжні жінки. У день весілля наречена, згідно з традицією, віддавала свій вінок подружкам нареченої.



Чи знаєш, що... коса була традиційною зачіскою незаміжніх жінок аж до моменту заміжжя? За день до весілля її розплітали під час спеціального обряду. Після цього косу обрізали – таким чином наречена символічно прощалася із дівочтвом.



Чи знаєш, що... однією із слов'янських традицій був обряд плетіння (званий також вінкоплетинами)? Він полягав у тому, що матір або старші жінки урочисто заплітали першу косу на голові дівчинки, одягаючи на неї ще вінок, який символізував невинність. Це був обряд, під час якого дівчинка ставала дівчиною, яка вже досягла шлюбного віку. Цей ритуал супроводжувався додатково бенкетами та розпаленим вогнищем.



Чи знаєш, що... у давнину слов'яни вішали на входні двері вінки з трав? Вважалося, що таким способом вони можуть захистити дім від злих духів. Також під час святкування обжинків*, для того, щоб забезпечити гарний урожай та захиститися від злих чар, над дверима вішали вінки зі збіжжя, прикрашені фруктами та квітами.

* Обжинки – це свято, що походить зі слов'янських традицій, символізує закінчення жнив та відзначається й дотепер. Під час святкування люди веселяться та дякують за зібраний урожай. Традиційно святкування обжинків починалися з плетіння вінка з квітів, фруктів та збіжжя, що залишилося на полі. Такий вінок залишається символом урожаю й достатку й донині.



Чи знаєш, що... вінки були важливим елементом Івана Купала – слов'янського свята, яке пов'язане з літнім сонцестоянням? У цю ніч незаміжні дівчата пускають їх у річку за течією. Власницю вінка, що припливав до неодруженого парубка, чекало швидке заміжжя.

Завдання 7

ЯКОЮ СИЛОЮ ПРИРОДИ ТИ ВОЛОДІЄШ?

Чи ти коли-небудь замислювався(-лась) над тим, якою була б твоя суперсила природи? Перевір, яка стихія тобі найближче!

1. Що ти найбільше любиш у школі?

- а) Художні заняття
- б) Математику
- в) Читання
- г) Дзвінок на перерву та фізкультуру

2. Що ти найбільше не любиш у своїй школі?

- а) Неприємні коментарі від інших
- б) Непотрібні речі, які ніколи не принесуть користі
- в) У моїй школі мені подобається все!
- г) Постійне сидіння та відсутність активності

3. Яка ідея проведення вільного часу улітку тобі подобається найбільше?

- а) Щирі розмови з найкращими друзями біля озера
- б) Спорудження будиночка на дереві за власним проектом
- в) Екскурсія по місту закордоном
- г) Активна гра у пляжний волейбол з друзями

4. Що б ти найбільше хотів(-ла) зробити, коли виростеш?

- а) Написати популярну книгу
- б) Керувати найкращим рестораном у місті
- в) Винайти ліки від раку
- г) Стати відомим, з будь-якої причини

5. Яка суперсила була б для тебе найбільш корисною?

- а) Читання думок
- б) Скарбничка грошей, які ніколи не закінчуються
- в) Здатність перебувати у кількох місцях одночасно
- г) Безсмертя

6. Яка твоя кімната мрії?

- а) У пастельних кольорах, затишна, гарна, з м'яким ліжком
- б) Світла, охайна, без зайвих речей
- в) Зі зручним письмовим столом і великою кількістю полицок на книжки та інші речі
- г) Яскрава, з хорошим обладнанням для відтворення голосної музики

7. Шкільна дискотека – у якому місці ти почуваєш себе найкраще?

- а) Десь збоку, де можна ділитися секретами з другом або подругою.
- б) Там, де знаходиться їжа
- в) На місці діджея, вибираючи музику
- г) Посеред танцполу, я танцюю найкраще зі всіх





Найбільше відповідей А: твоя стихія - вода

Ти вразлива, чуйна людина, яка добре розуміє інших. Ти надаєш перевагу тому, щоб слухати інших, аніж говорити самому. Ти не висовуєш себе на перший план, але коли хтось пізнає тебе ближче, то зазвичай ти складаєш враження неймовірної людини. Тебе легко образити, ти важко переживаєш складні події. Твої друзі знають, що на тебе завжди можна покластися. У тебе мрійлива натура та артистична душа. Любиш красиві речі й з великим задоволенням щось створюєш – пишеш, малюєш, співаєш.

Твоя найбільша сила: Чуйність та емпатія

Порада для тебе: Не переймайся тим, що говорять інші.

Ідеї, як провести літо: плавання, малювання, читання книг під деревом, відпочинок у тіньочку, щирі розмови з людьми, волонтерство у притулку для тварин, навчання гри на гітарі, написання оповідань.

Професія для тебе: психолог, вчитель, художник, доглядальник(-ця) за людьми похилого віку

Найбільше відповідей Б: Твоя стихія - земля

Ти – людина тиха і непомітна ззовні, а всередині приховуєш величезну силу та витримку. Ти досить практичний(-а) і маєш багато корисних навичок. Ти самостійний і винахідливий. Тобі властиво аналізувати оточення і робити правильні висновки зі своїх спостережень. Тобі краще вдаються точні предмети, ніж гуманітарні. Ти чудовий організатор та найкраще підходиш на роль того, хто відповідає за фінанси у класі. Деколи буваєш занадто серйозний(-а), але тільки через те, що маєш дуже відповідальний підхід до життя.

Твоя найбільша сила: Витривалість і винахідливість

Порада для тебе: Навчись пробачати.

Ідеї, як провести літо: пікнік, випікання тістечок, робота в саду, прогулянка в парку або лісі, кемпінг, фотографування природи, збирання цікавих каменів, перегляд фільмів про подорожі, організування зустрічей з друзями.

Професія для тебе: власник бізнесу, кухар, громадський діяч, інформатик.



Найбільше відповідей В: твоя стихія - повітря

У тебе незвичайний інтелект. Тебе цікавить усе. Крім того, ти амбітний(-а), і завжди досягаєш своєї мети. У тебе багато ідей та інтерес до усього. Ти комунікабельна людина, любиш читати та добре навчаєшся. Іноді береш на себе багато обов'язків і погано сприймаєш невдачі. Тобі подобається знаходити власні вирішення питань і навіть дорослі залишаються під враженням від твого інтелекту. Ти мрієш про далекі подорожі та великі досягнення.

Твоя найбільша сила: Інтелект та інтерес до світу

Порада для тебе: Прийми те, що ти не завжди можеш усе знати.

Ідеї, як провести літо: збирання рослин, відвідування музеїв, читання, мовний або науковий табір, вивчення історії місцевих пам'яток, розв'язування sudoku, перегляд документальних фільмів.

Професія для тебе: науковець, мандрівник, археолог, лікар.



Найбільше відповідей Г: Твоя стихія - вогонь

Ти йдеш по житті, як буря. У тебе лідерські здібності, ти є найяскравішою зіркою всюди, де б ти не з'являвся(-лася). Люди наслідують тебе. Ти не любиш нудьгувати, навколо тебе завжди повинно відбуватися щось цікаве. Ти швидко перестаєш панувати над собою і вибухаєш гнівом, одразу, коли щось не подобається. Ти не любиш, коли хтось інший викликає більший інтерес серед публіки. Любиш рух, свободу і не терпиш обмеження.

Твоя найбільша сила: Спритність і відвага

Порада для тебе: Звертай більшу увагу на почуття інших.

Ідеї, як провести літо: караоке, тату наклейки, катання на роликах, похід в аквапарк або у парк розваг, ігри з м'ячем, скеледром, джогінг, вечори з друзями біля вогнища.

Професія для тебе: спортсмен, хореограф, пожежник, актор.



Завдання 8

Зроби свій слов'янський тотем!

У фільмі «Мавка» ти знайдеш багато старослов'янських символів. Надихнися та створи свій тотем, який принесе тобі щастя!



Чи знаєш, що... у давнину кожен клан мав свій власний, неповторний тотем? Найчастіше це була дерев'яна фігурка або малюнок тварини, рослини чи предмету, який вважався уособленням міфічного предка та опікуна даного покоління. Такий тотем шанувався і становив один з символів приналежності до певного роду.



символ нових звісток



символ перемоги



символ з'єднаних світів



символ рівноваги



символ духовного розвитку



символ часу



символ душі



символ довголіття



символ врожая



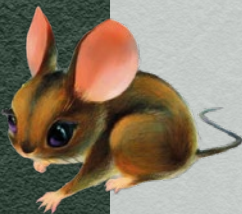
символ першого предка

Для того, щоб виконати це завдання, тобі потрібен тонкий фломастер та плаский камінь. На поверхні камінця намалюй фломастером один з перелічених та вибраний тобою символів. Готово! Носи свій тотем завжди біля себе.

Завдання 9

ХТО ДЕ ЖИВЕ?

Допоможи мешканцям лісу безпечно дібратися до своїх домівок. Підпиши назви звірят і з'єднай кожного з них разом з їхнім середовищем проживання.



МІШАНИЙ ЛІС



ДУПЛО



ПЕЧЕРА



НОРА



Завдання 11

Хочеш бути більш еко-френдлі?

Застосуй кілька практичних порад, які допоможуть простіше піклуватися про планету. Пам'ятай, що навіть малі кроки мають велике значення для природи! Можливо, ти вже використовуєш деякі з цих порад? Якщо так, розмалюй листочок біля поради, яку ти виконуєш.



1. Сортуй сміття. Ніколи не залишай його у невідповідному місці. Викидай його тільки у призначені для цього контейнери.



2. Дбай про економію води. Прийми швидкий душ замість довготривалої ванни. Пам'ятай, що під час чищення зубів потрібно закривати кран.



3. Подбай про свої іграшки та одяг. Перш, ніж придбати нову річ, подумай, чи обов'язково вона тобі потрібна. На виробництво нових речей витрачається багато води та інших цінних ресурсів нашої планети.



4. Ощадливо використовуй електроенергію. Вимикай електричне обладнання, яким ти не користуєшся. Пам'ятай, щоб вимикати світло, коли виходиш з кімнати.



5. Пам'ятай, що у лісі ти тільки гість. Подбай про те, щоб не порушувати спокій його мешканців. Не галасуй, не залишай сміття та не зривай рослини.

Завдання 12

ЛІСОВІ КЛАСИКИ

Знаєте гру у класики? Це гра, яка ніколи не виходить з моди. У неї грали ваші батьки та ще старші покоління. Вона настільки давня, що навіть невідомо, хто її придумав. Ходять чутки, що вона вже була відома воїнам Стародавнього Риму, які таким чином тренували спритність, швидкість та рівновагу. Сьогодні ви також зможете відчувати себе воїнами із бойовим завданням, адже лісові класики – це справжній виклик!

А. Що вам потрібно?

- відповідний одяг, що захищає від кліщів, завдяки йому, вам не буде страшно лазити між травами та кущами;
- кошик або сумка, куди можна збирати лісові скарби(по одному для кожної команди);
- додатковий майданчик у лісі (необхідна територія, що покрита великою кількістю листя);
- невеличка ділянка землі із добре утрамбованим ґрунтом або піском;
- телефон з фотоапаратом;
- за бажанням: мішок для сміття і одноразові рукавички(набір для кожної команди);
- за бажанням: аркуші паперу і ручка (по одному наборі на команду);
- невеликий камінчик (один на кожну команду).

Б. Кількість гравців: принаймні 4 особи та 1 «майстер гри», тобто суддя (це міг би бути вчитель або хтось зі старших)

В. За що нараховуються бали?

За те, скільки ігрових полів вам вдасться зібрати та скласти, а також їхня оригінальність (оцінюватися буде різноманітність форм та елементів, з яких ви будете їх створювати). Бали будуть нараховуватися таким чином:

- по 10 балів за кожне правильно складене поле гри;
- по 20 балів за різноманітність дизайну сітки гри, тобто за кожен використаний матеріал для створення класиків; наприклад, команда, яка використовує для створення гри камінчики, листя, шишки та гілочки, отримає 80 балів, а та, яка зробить форму лише з камінчиків, отримає тільки 20;
- Від 1 до 15 балів за оригінальність загального дизайну (різноманітність форми, творче виконання, винахідливість і майстерність). Бали нараховує суддя, тобто, наприклад, ваш вчитель.

Ви також можете отримати додаткові бали:

- по 3 бали за кожну тварину, яку ви зустрінете та сфотографуєте (будьте обережні, щоб не злякати її!);
- *по 2 бали за кожне знайдене та зібране сміття, яке люди не повинні викидати у лісі (*завдання на вибір, рішення приймає «майстер гри» на початку. Якщо ви вирішите його виконувати, то сміття потрібно збирати у пластиковий пакет, який отримаєте від вчителя).

Г. Хід гри:

1. Поділіться на команди. У кожній повинно бути хоча б двоє гравців, найбільше може бути шість. Якщо є багато охочих пограти у класики та велика територія у розпорядженні, команд може бути більше, ніж дві.
2. *Перед тим, як грати в гру – я у лісі приберу! Якщо «майстер гри» прийняв рішення зіграти у довшу версію гри, почніть зі спільного прибирання території! Візьміть мішки для сміття, рукавички та приберіть усе сміття, яке залишили у лісі люди. За кожне зібране сміття команда отримує 2 бали. Готово? Помітили, що місце для гри стало одразу гарніше та краще підходить для розваг?
3. Зараз саме час переходити до головного завдання – кожна з команд мусить створити сітку гри самостійно. Проте наші класики не прості – тому не йдеться про те, щоб намалювати їх крейдою на тротуарі чи гілочкою на піску. Зрештою, це гра в класики У ЛІСІ! Для того, щоб перейти до гри, вам спочатку потрібно вирушити у ліс на пошуки скарбів природи. Кількість полів гри залежить від вас і від того, що вам вдасться знайти. Кожне поле гри повинно мати цифру всередині і бути таких розмірів, щоб в ньому помістилася стопа – вам доведеться всередині нього стрибати. Важливо, що кожен квадрат чи інша форма та цифра всередині мають бути складені з різних елементів, наприклад: з листя, шишок, гілочок, камінців, горобини, жолудів, моху та всього іншого, що знайдете у лісі.

ПОРАДА 1: Як може виглядати поле гри? Поглянь нижче!



ПОРАДА 2: Пам'ятайте про те, щоб не нищити природу! Ви можете збирати тільки те, що лежить на земному покриві, але нічого не потрібно нищити – не зривайте квіти, гриби, листя. Збирайте лише те, що само вже перестало рости.

4. Розподіл роботи: збирання матеріалу, дизайн сітки гри і розподілення учасників для додаткових завдань. Ви можете використати аркуш і ручку, щоб запроектувати форму класиків, яку плануєте створити. Ви самі відповідаєте за розподіл окремих завдань у команді – можете вибрати одного гравця до запроектування форми на аркуші паперу і одного учасника до керування гравцями, які відправляються на пошуки матеріалів. Додатково можна визначити одного або кілька шукачів лісових скарбів та ще одного гравця, який буде відповідальний за пошуки та фотографування тварин. Втім, ви також можете зробити все разом, без розподілу завдань на конкретних учасників. Вирішувати тільки вам, який розподіл завдань дозволить вам отримати найбільшу радість від гри.

5. Усе зібрано? Час для найцікавішого! Коли вирішите, що у вашому кошику чи сумці вже достатньо матеріалу для того, щоб зробити поле гри, ціла команда повинна зібратися у визначеному місці. «Майстер гри» додатково може встановити часовий ліміт для збору скарбів, після завершення якого ви повинні у повному складі команди з'явитися у конкретному місці для гри.
6. Тепер збудуйте поле гри відповідно до власного проекту та ідей. Чим більш оригінальна форма, тим краще!
7. Коли складете форму – зробіть фото на пам'ять.
8. «Майстер гри» визначає час на складення поля. Укладання можна вважати завершеним тільки тоді, коли зроблено фото кінцевого результату. Після цього завдання можна повідомити вчителя про готовність.
9. Коли всі команди закінчать складати поле гри, «майстер» приділяє командам бали за дизайн, його різноманітність та оригінальність згідно з попередньо вказаними критеріями оцінювання.
10. Тепер можете представити іншим командам, а також «майстру гри» фото звірів, які вам вдалося зробити, а також зібране сміття (якщо ви виконували це завдання). На цьому етапі до загальної оцінки потрібно додати додаткові бали за фото та зібране сміття.
11. Тепер можна грати у класики! Кожне поле з цифрою – це один класик. Гра полягає у тому, щоб стрибати на одній нозі по цифрах (від найменшої до найбільшої). Стрибки розпочинає той гравець команди, який перший поцілить камінчиком у поле з цифрою 1. Пізніше цей гравець стрибає на одній нозі від першого до останнього поля таким чином, щоб не зачепити лінії, не впасти та не допомагати собі іншою ногою. Кожна з таких помилок зупиняє гру і стрибки розпочинає наступний учасник (порядок гравців знову визначається кидком камінця у поле номер 1). Завдання зараховується, якщо виконані стрибки у кожне поле без помилок. У лісових класиках додаткова складність полягає у тому, щоб не зачепити межі поля та цифр всередині них.

ВЕРСІЯ ДЛЯ ПРОФЕСІОНАЛІВ: після досягнення останнього «класика» з найбільшою цифрою – пострибати назад до першого

12. Команда, гравець якої перший пройде усю схему без помилок, отримує додаткові балів.
13. Тепер можна підсумувати бали та дізнатися, яка команда перемогла.
14. Залежно від того, скільки часу ви можете приділити грі, пізніше можна змінитися та спробувати пограти у класики, які створили інші команди.

Бажаємо весело провести час!



MONOLITH FILMS SP. Z O.O.

КАРОЛІНА СКРЯБІН
КООРДИНАТОР ОСВІТНІХ ПРОЄКТІВ

KAROLINA.SKRIABIN@MONOLITH.PL

TEL: +48 22 122 05 33

KOM: +48 662 287 445

WWW.KINOKLASA.PL

WWW.MONOLITH.PL

Мериторичне опрацювання:
Освітній Колектив Ferment Kolektiv

Зміст:
Катажина Кебернік, Пауліна Кулеша,
Олівія Моравецька

Переклад на українську мову:
Тетяна Давидюк

